**200321\_W1D1\_개요(디창프)**

수업시간 4시간 중 일부는 팀플이나 과제를 하는데 도움을 주는 시간.

**평가방법**

중간 - 20%

기말 - 20%

프로젝트 - 40% - (개인/팀 각각 하나씩 2개있음)

출석 및 참여도 - 20%

**학습계획**

취,창업에 관련된 이론이나 사례들을 공부

실제 취,창업 한 학우들을 불러서 특강

일방적인 강의보단 토론이나 질의응답을 통해 자유로운 수업을 할 계획

개인 발표나 토론등이 많을 예정.

이론만을 외우기보단 직접 실무에 적용시켜보는 수업

창업에 관심이 없더라도 취업을 준비하는 수강생들에게는 도움이 될 것이다.

직접 무언가를 얻어가려는 노력이 필요함.

학점보다는 실력 향상에 초점을 맞춰라

**취업 트렌드**

공채가 있는 나라는 한국과 일본뿐.

우리나라의 기업들도 점점 공채를 줄이고 수시채용으로 전환하고있다.

**과제, 팀프로젝트**

**과제는 많을 것 이지만 수업 시간에 과제를 하는데 시간을 부여해줄 수도 있음**

온라인 강의를 하는 동안에는 **팀과제 X** , 간단한 개인 과제로 주어질 예정

팀빌딩은 수강정정 기간이 끝나면 바로 수행될 예정 -> 랜덤

**팀이 한번 만들어지면 픽스된 상태로 계속 유지 될 예정.**

무임승차, 프리라이더는 조원평가로 가산점을 줌으로써 관리할 예정